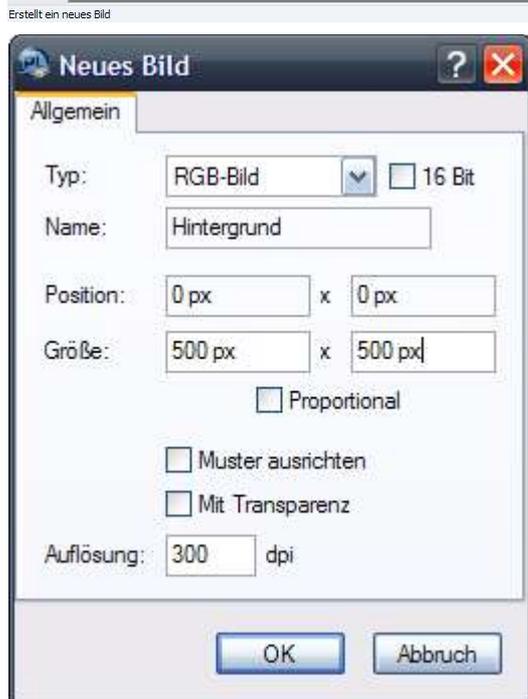
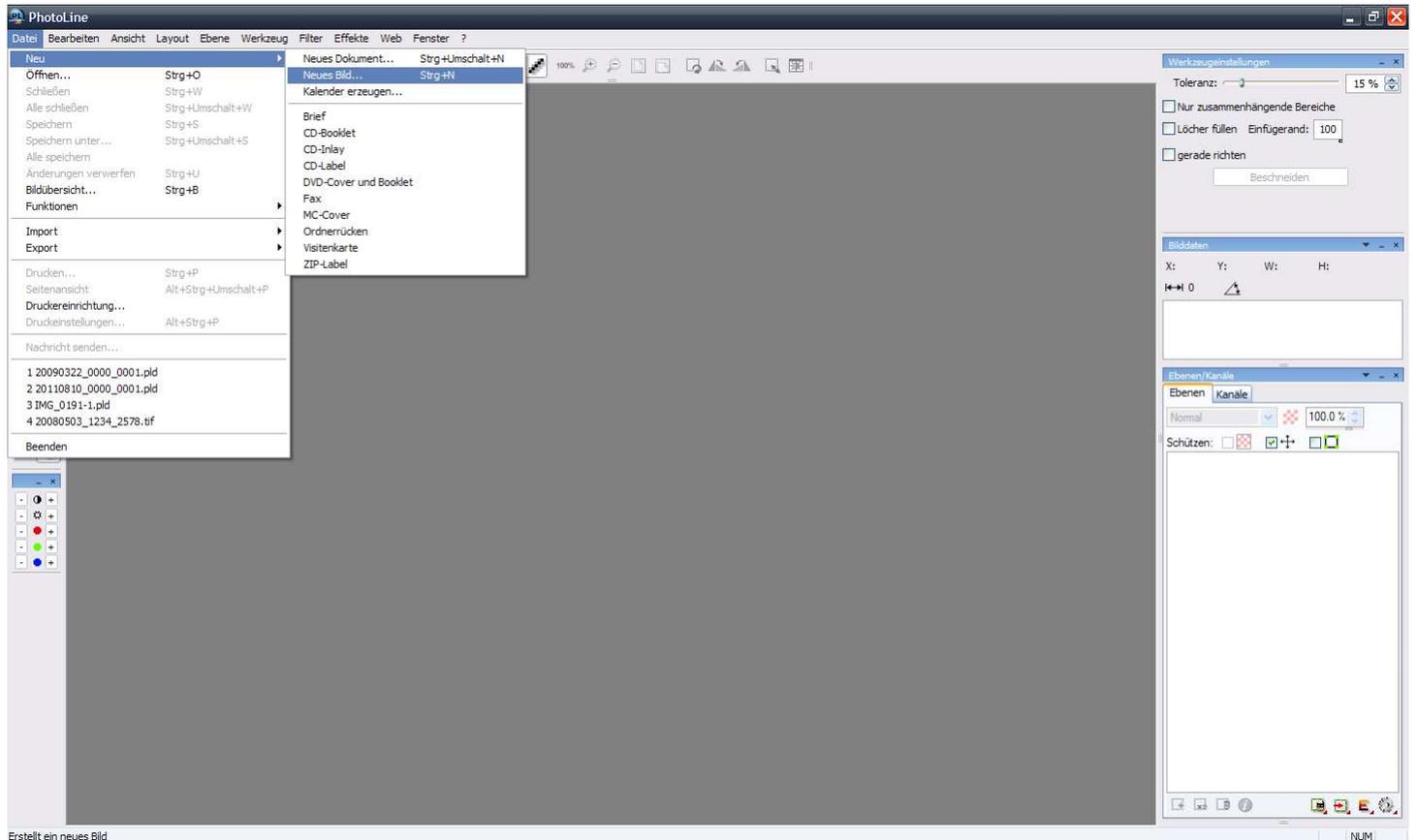


Icon erstellen mit PhotoLine

Erstellt mit Version 16.52

Ich habe nicht gewußt, wie ich das am besten nennen soll. Icon erstellen? Button? Grafik? Logo?
Egal, halt so kleine Dingsens da, die man ab und zu mal braucht.

Ich beginne mit einem neuen Bild. Datei>Neu>Neues Bild.



Bei Typ nehme ich RGB-Bild, weil es farbig sein soll. Name ist egal,
Größe je nach Anwendungszweck, vielleicht lieber etwas Größer.

Beim Speichern der Datei ist wichtig, daß man das PLD-Format be-
nutzt, um später leicht Änderungen vornehmen zu können.

Für den eigentlichen Anwendungszweck muß man dann natürlich zu-
sätzlich eine Kopie in einem allgemein verständlichem Format wie
JPG, TIF, oder GIF speichern.

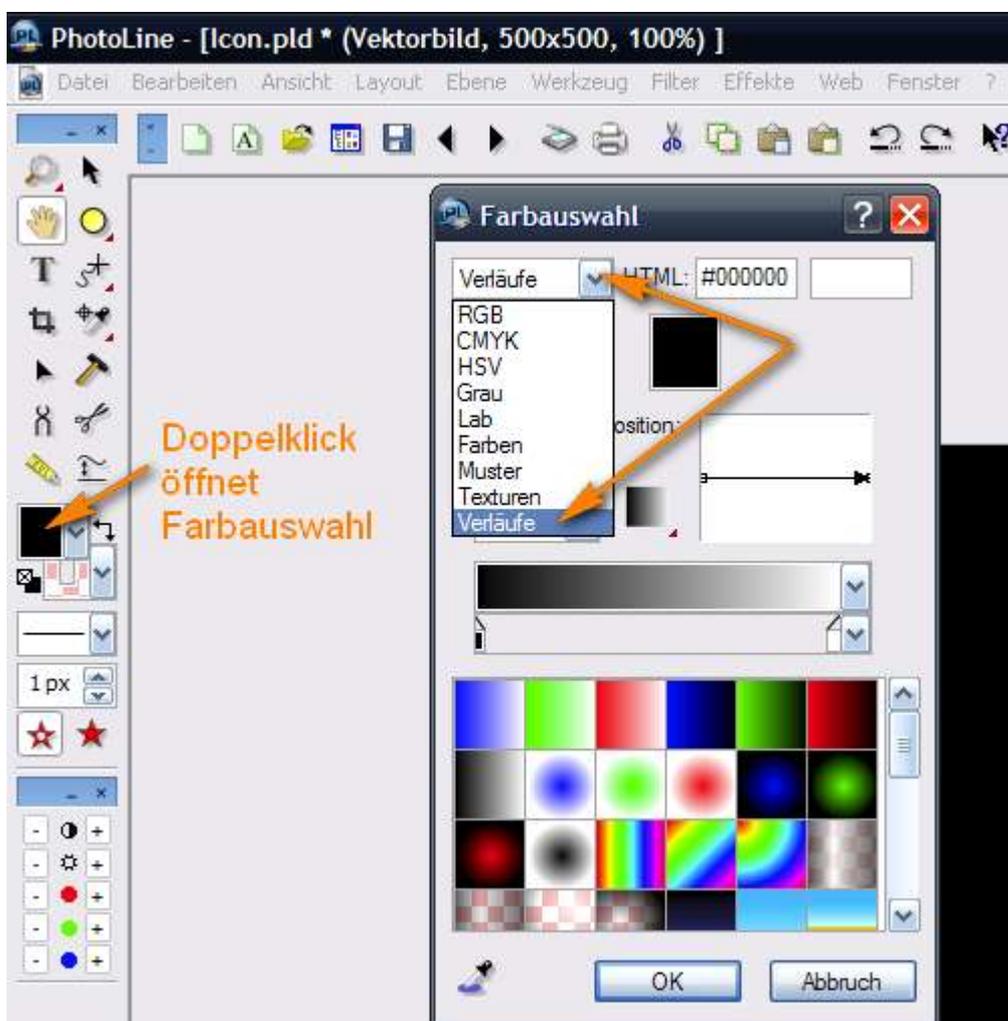
Weil mir jetzt nichts besseres eingefallen ist, erstelle ich ein Icon für Bildformate.

Zunächst möchte ich einen Verlauf als Hintergrund haben. Dazu erstelle ich eine neue Vektorebene.

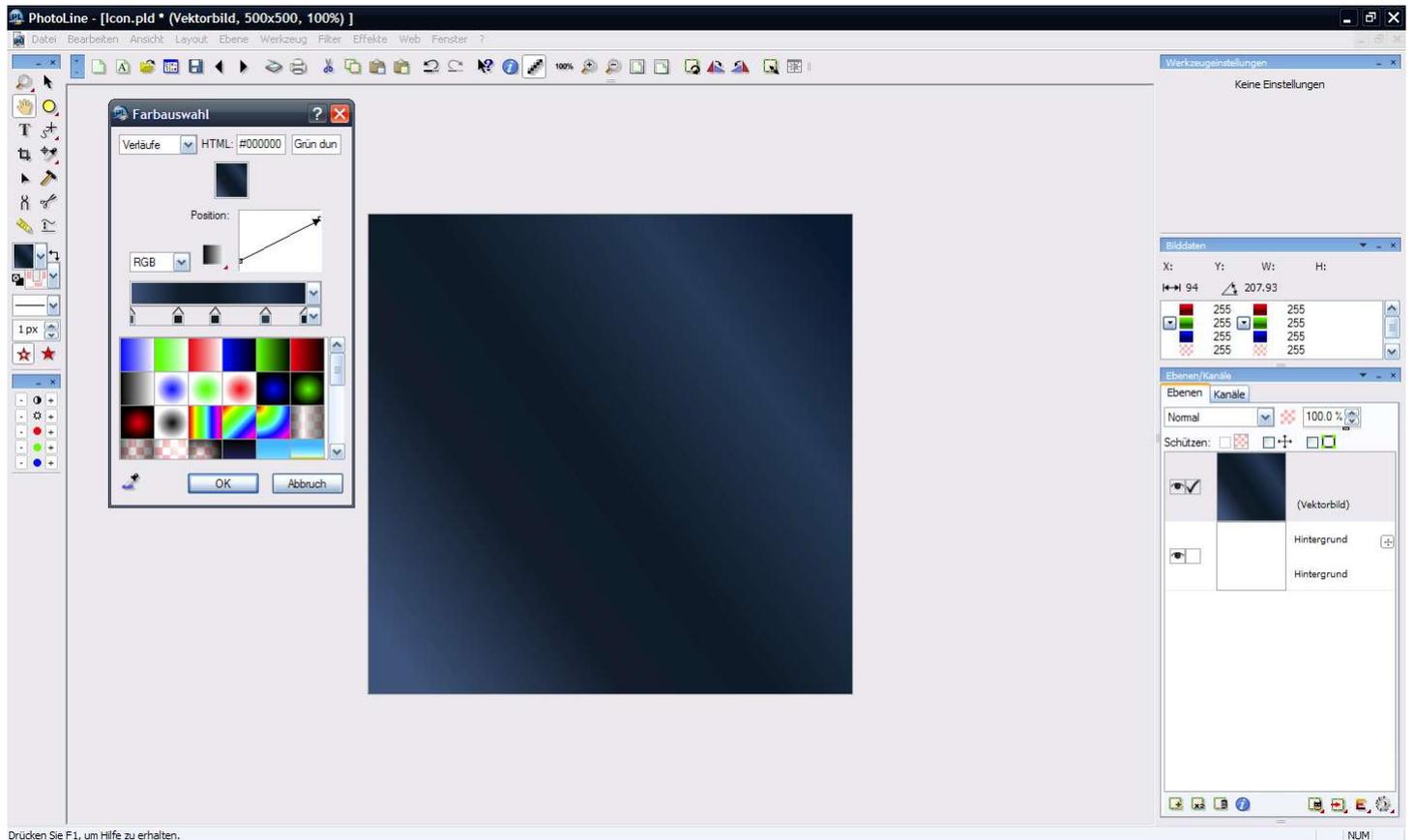
Layout>Vektor>Neue Vektorebene einpassen



Danach öffne ich per Doppelklick auf die Vordergrundfarbe die Farbauswahl und wechsele dort in der Auswahlliste auf "Verläufe".

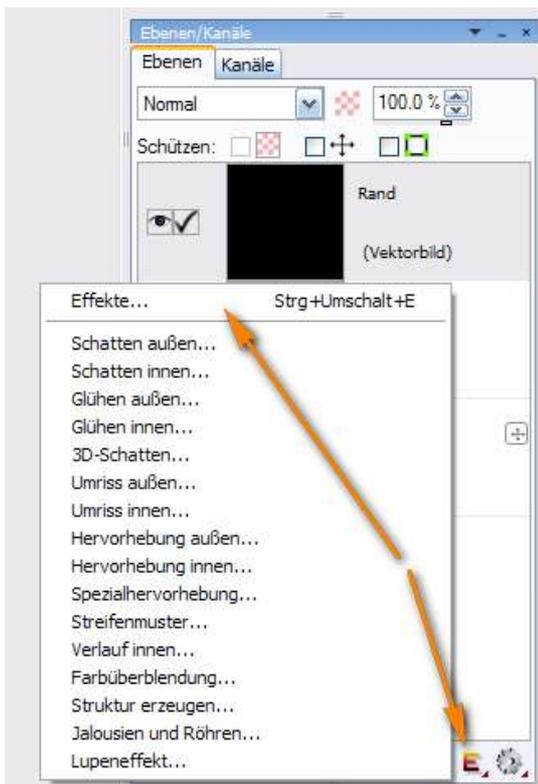


Für welches Design man sich entscheidet, bleibt jedem selber überlassen. Ich möchte helle Schrift auf dunklem Grund.



Als nächstes möchte ich einen Rand erstellen. Dazu füge ich wieder eine Vektorebene ein. Diese mache ich einfach schwarz. Das wäre eigentlich egal, aber wenn da ebenfalls ein Verlauf drin ist (der von der letzten Ebene übernommen worden ist), kommt man nur durcheinander. Außerdem nenne ich diese Ebene zusätzlich noch "Rand". Man könnte auch die eben erstellte Ebene benutzen, aber ich halte das lieber getrennt.

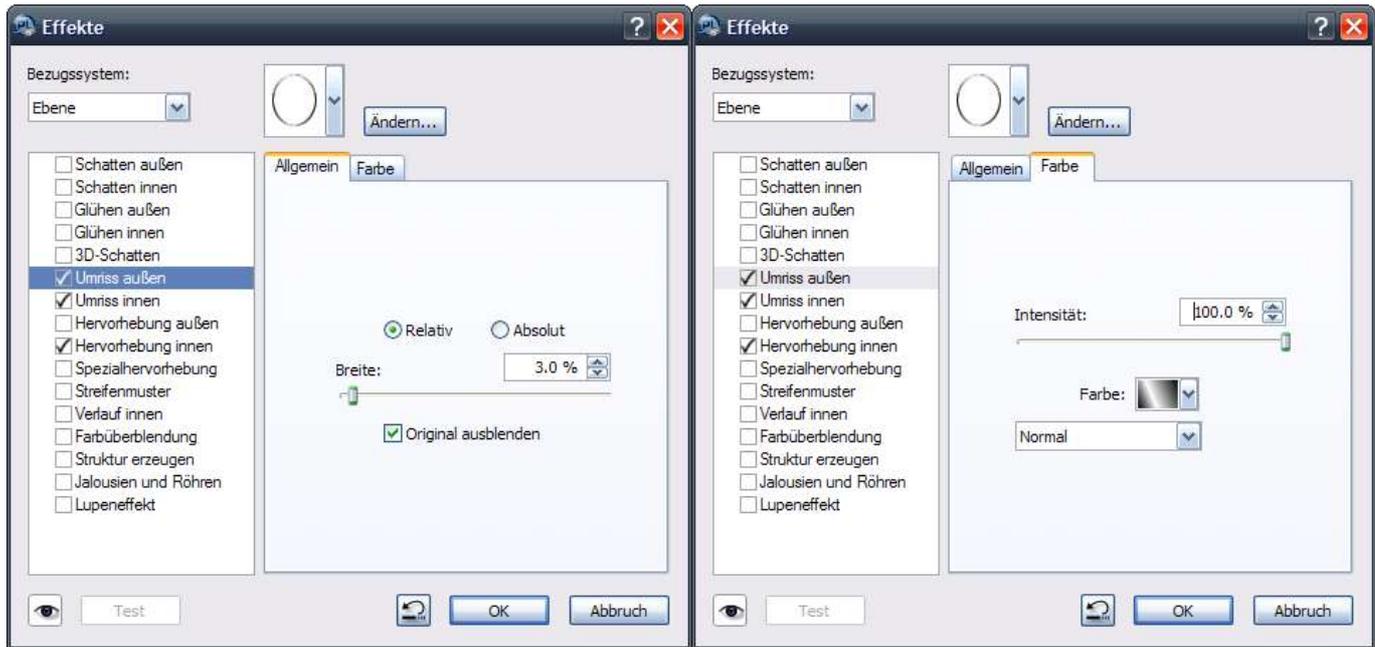
Dieser Ebene füge ich nun einen Ebenen-Effekt hinzu.



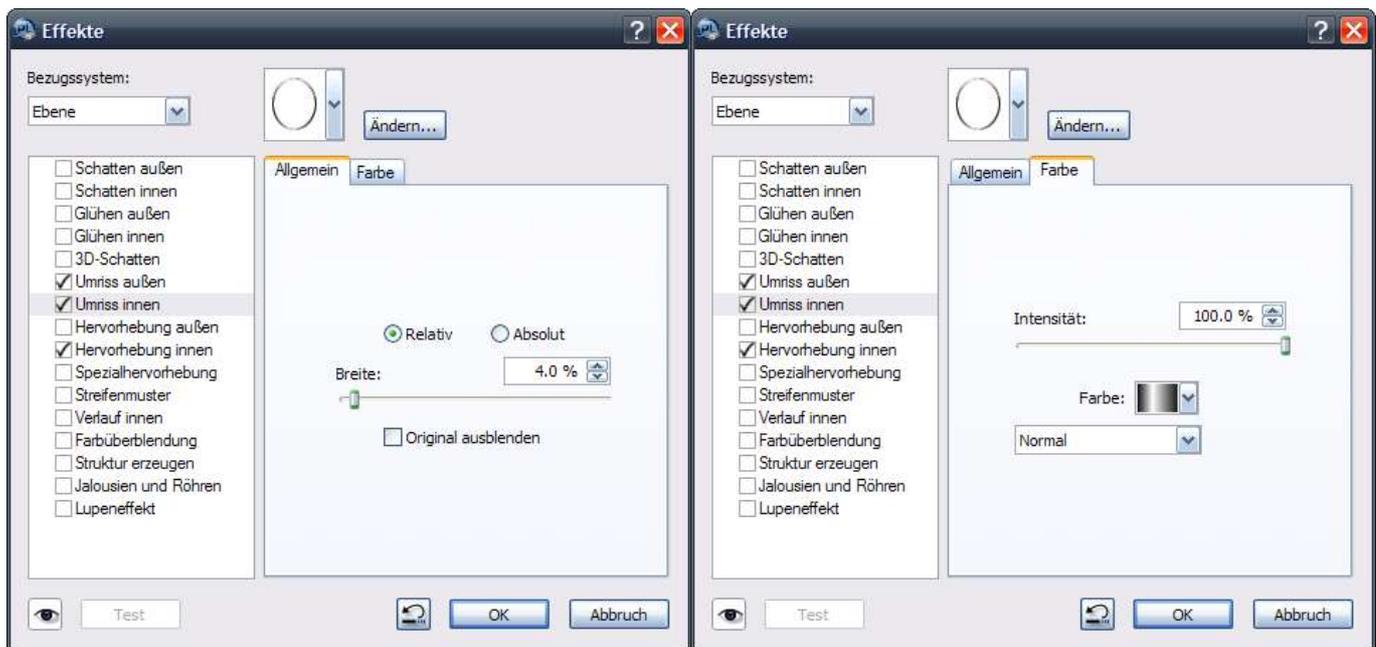
Im Dialog Ebenen/Kanäle klicke ich auf des gelb-rote E unten rechts und in der Auswahlliste, die sich daraufhin öffnet, auf "Effekte".

Wichtig ist hier, daß das Original ausgeblendet wird, damit die darunter liegende Ebene zu sehen ist. Darum ist die Farbe der Vektorebene auch egal.

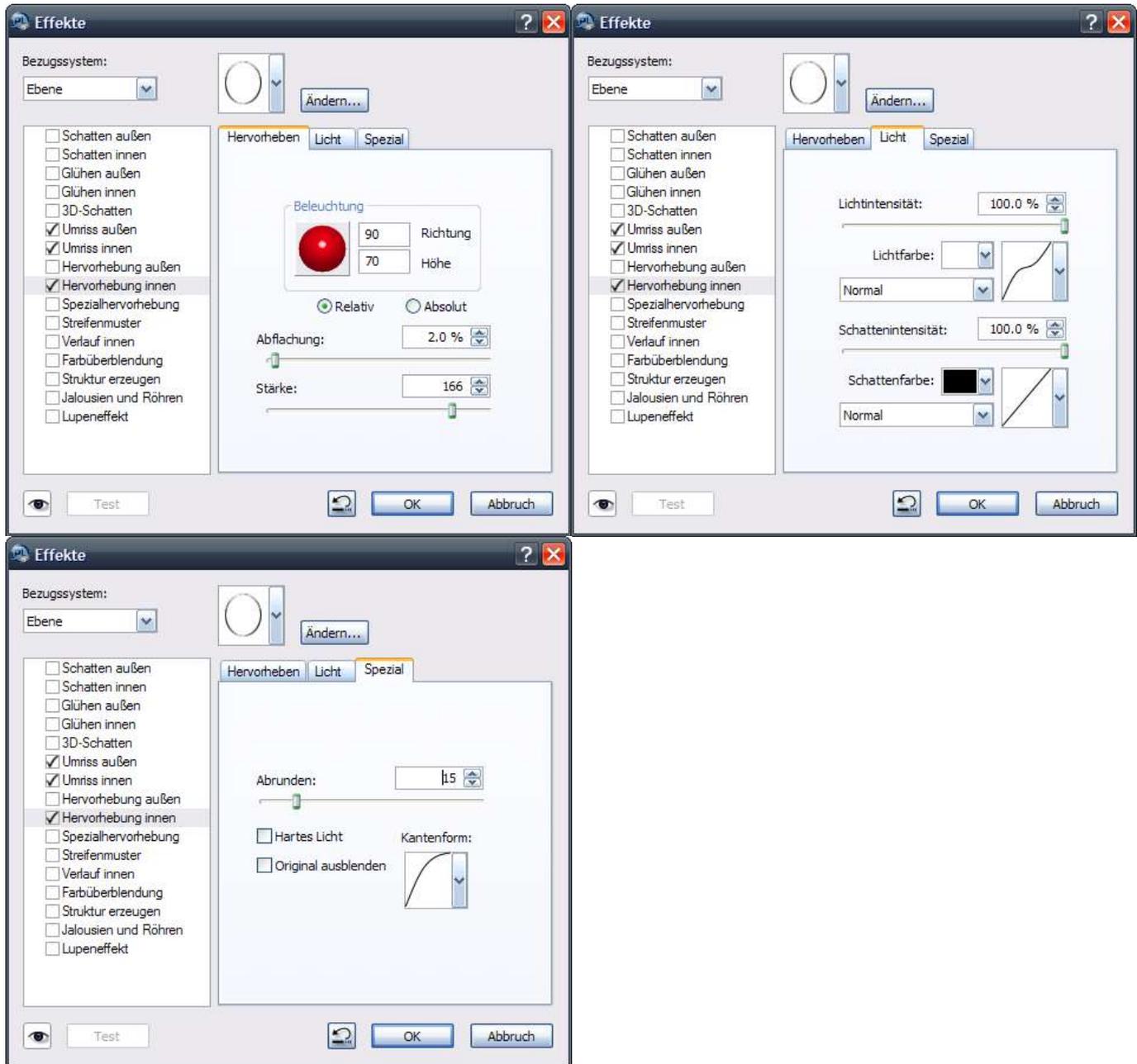
Umriss außen:



Umriss innen:

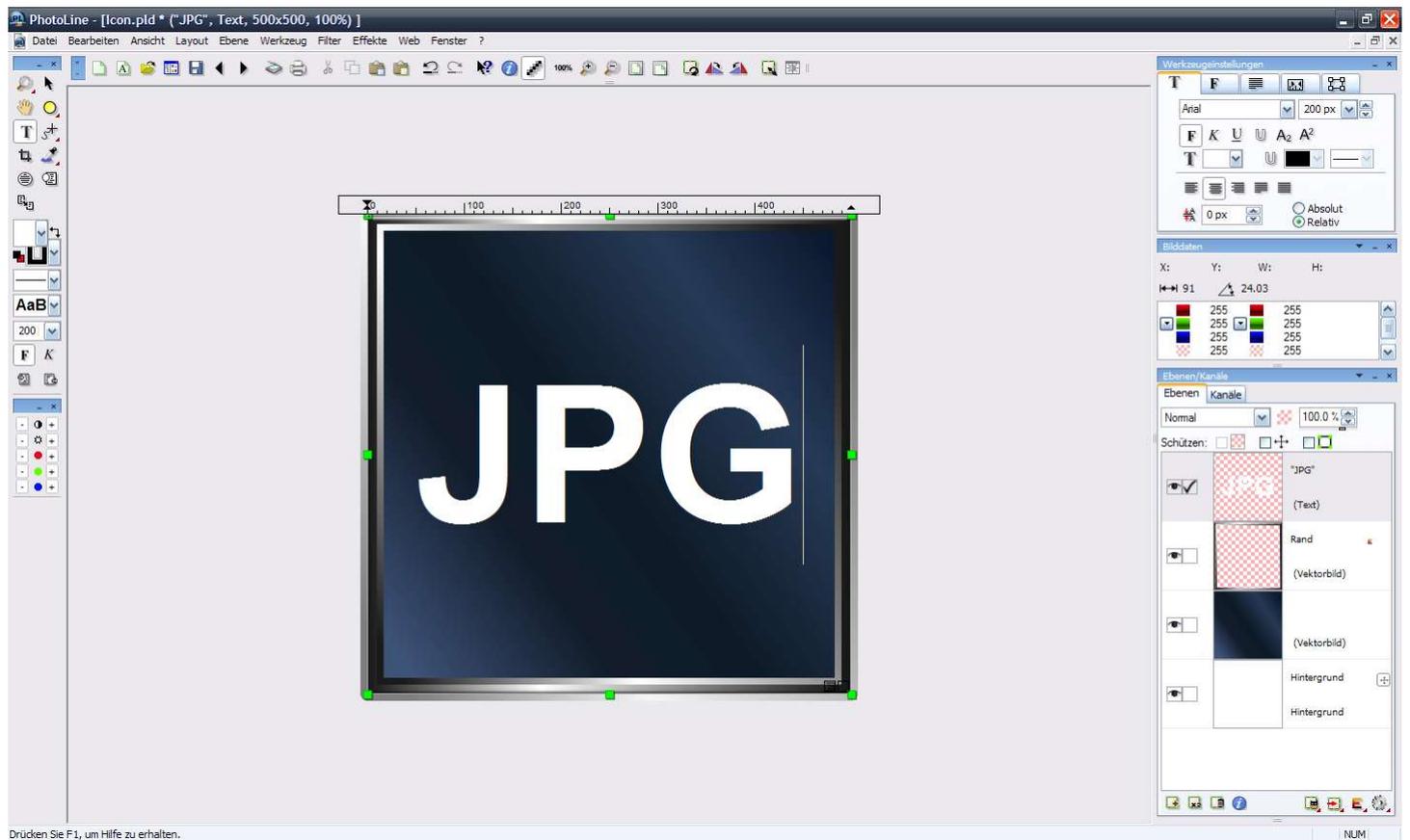


Hervorhebung innen:



Oder man lädt sich das entsprechende und beigefügte Preset über "Ändern" und "Hinzuladen" in diesem Dialog hinzu und nutzt dieses.

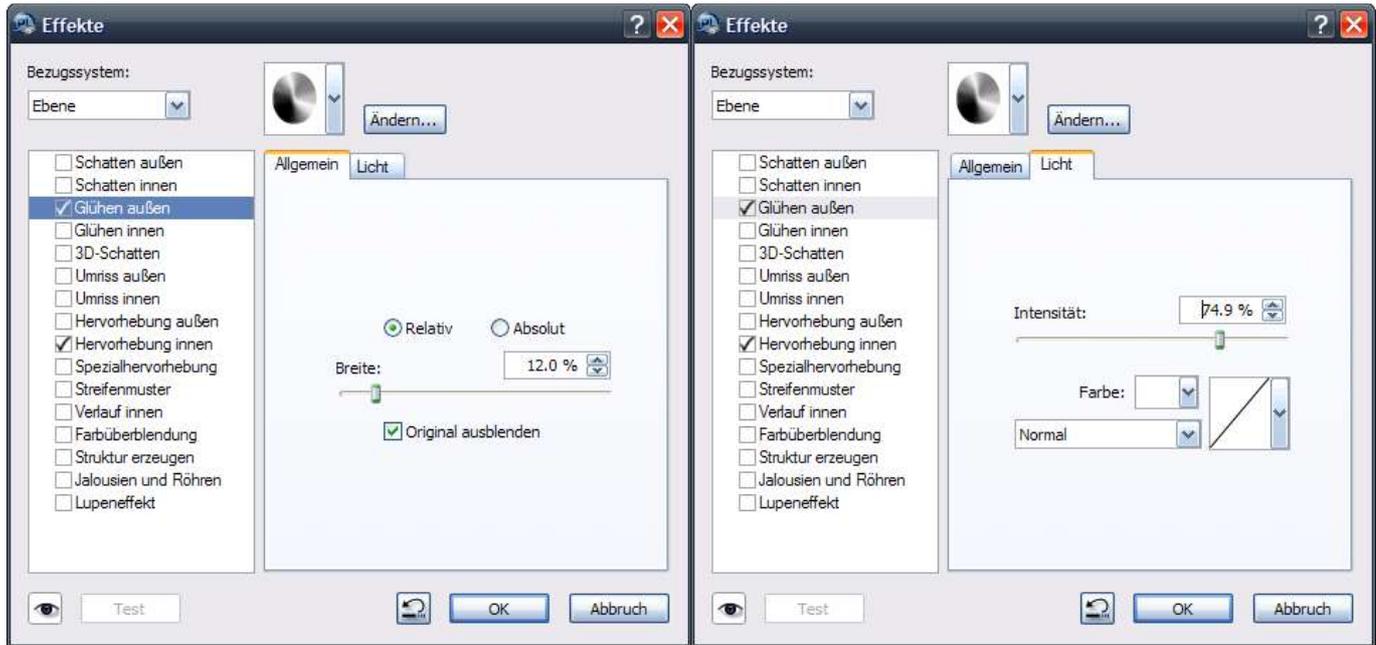
Danach füge ich eine Textebene ein. Layout>Text>Neue Textebene einpassen.



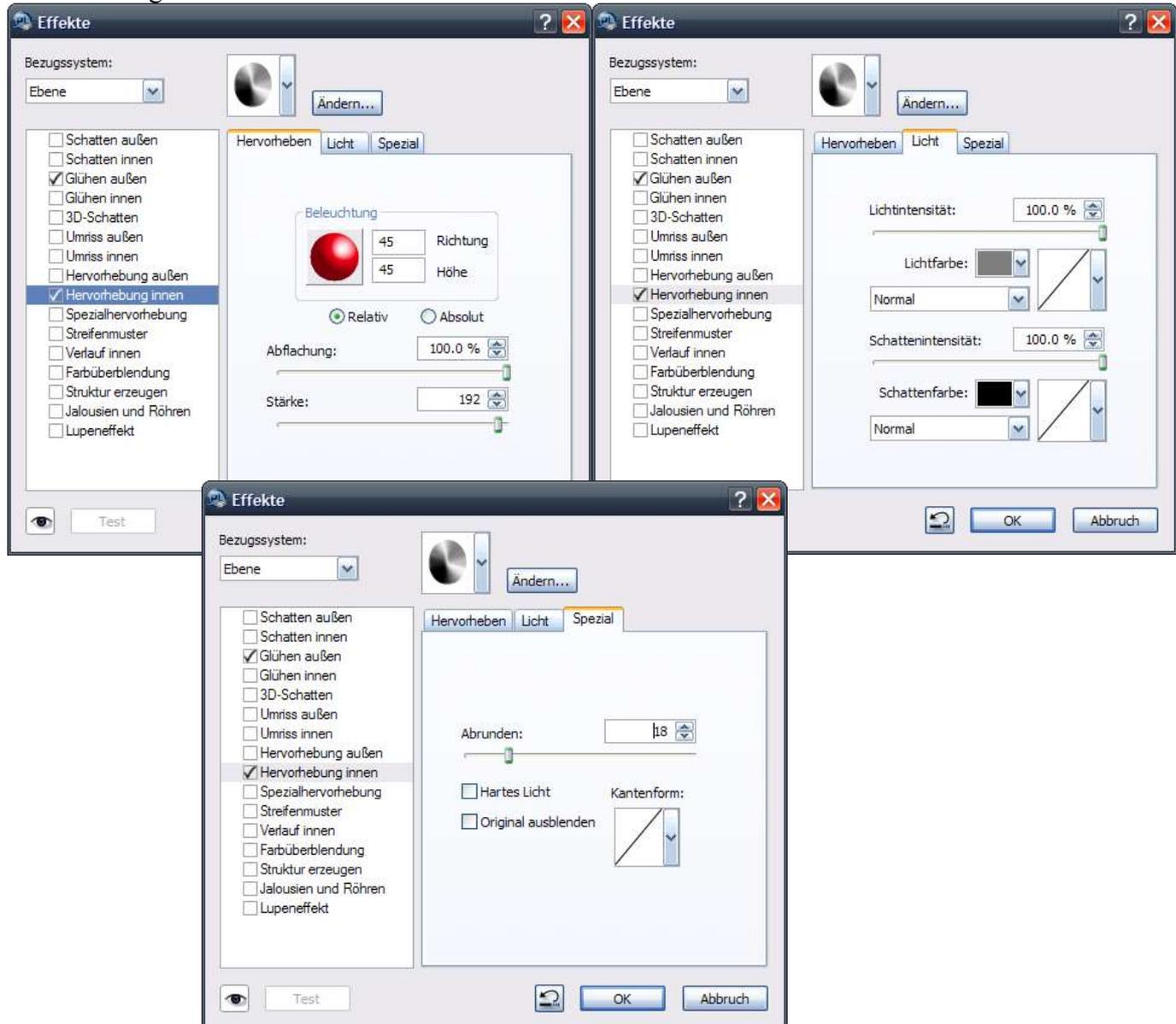
In den Werkzeugeinstellungen kann man Größe, Schriftart, Ausrichtung ect. einstellen.
Auch diese Ebene bekommt dann einen Ebenen-Effekt zugewiesen.

Auch bei diesem Ebenen-Effekt blende ich das Original aus. Wenn man die Farbe des Textes erhalten will, tut man das natürlich nicht. Unter dem Namen "Glastext" ist auch dieser Ebenen-Effekt beigefügt.

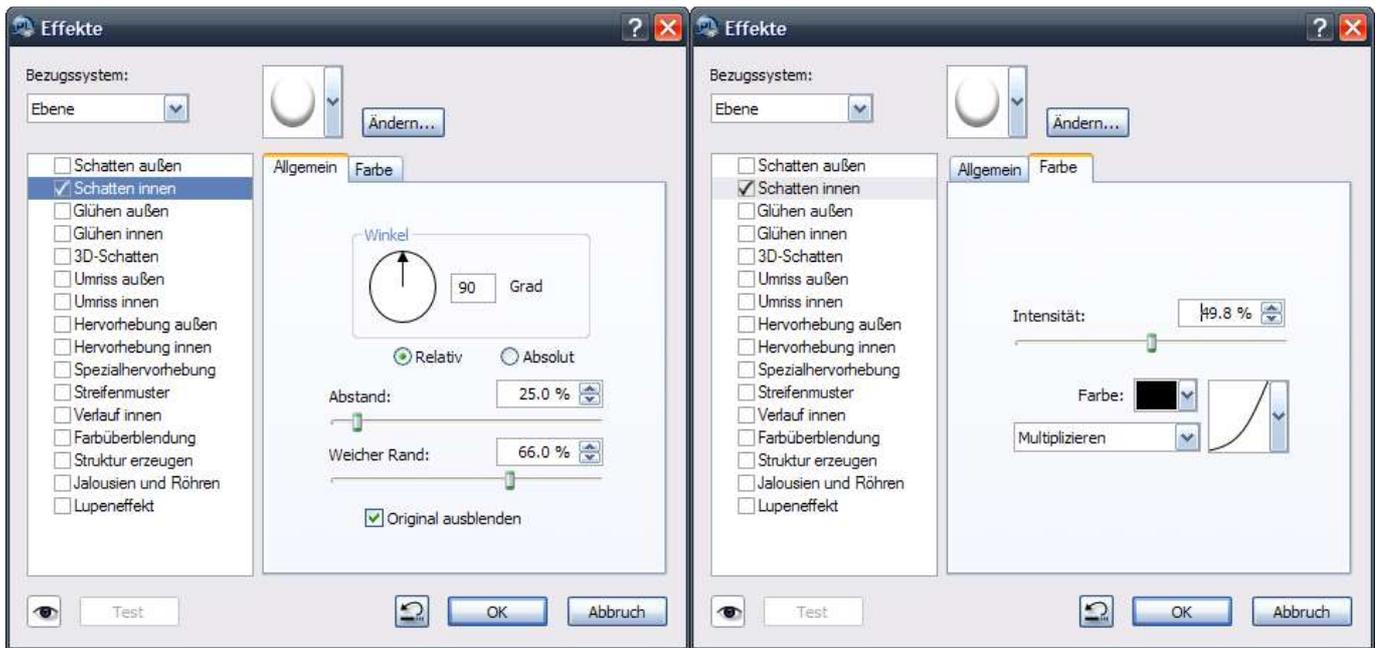
Glühen außen:



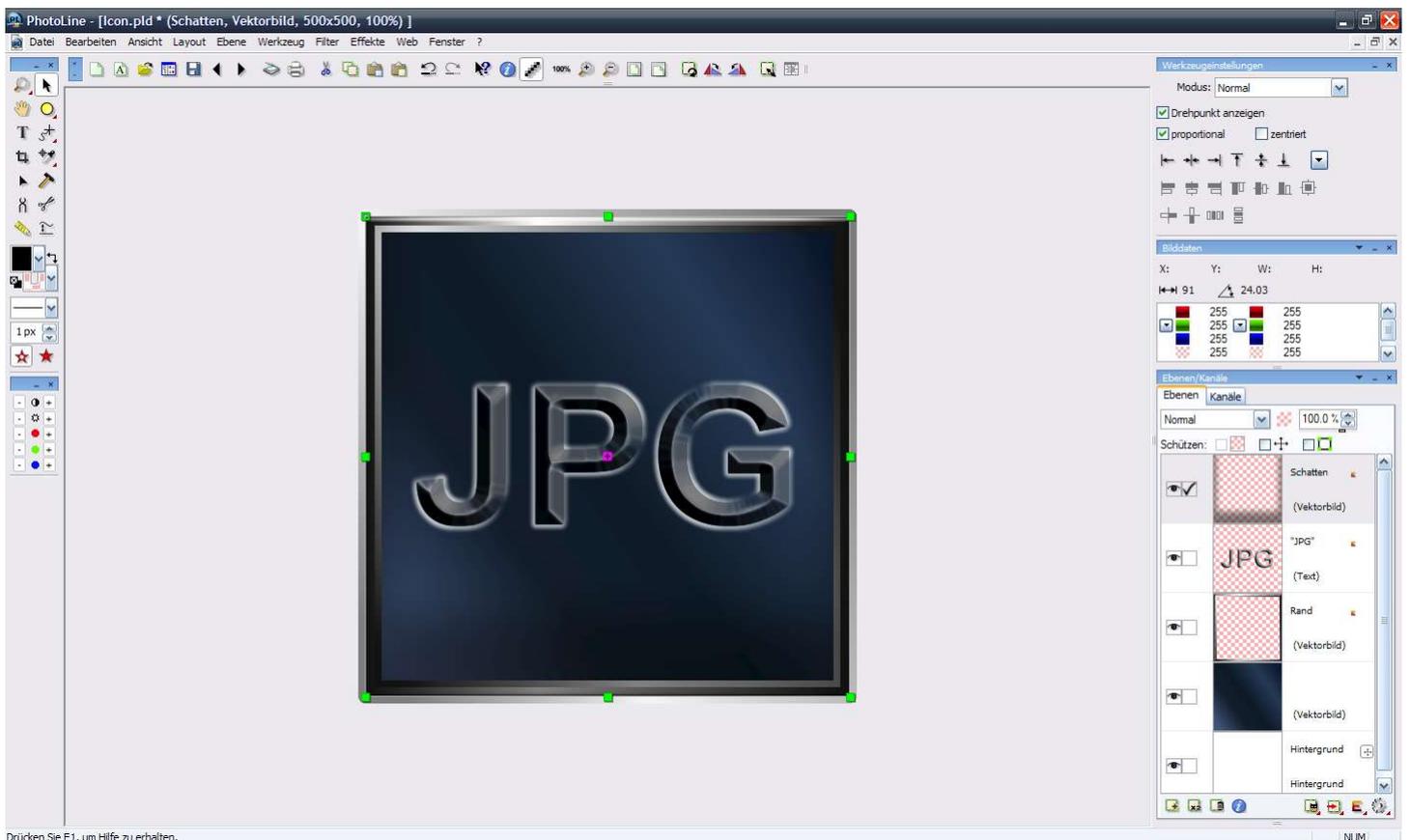
Hervorhebung innen:



Danach erstelle ich eine neue Vektorebene, nenne sie "Schatten" und füge wieder einen Ebenen-Effekt hinzu.
Schatten innen:



So sieht es momentan aus.



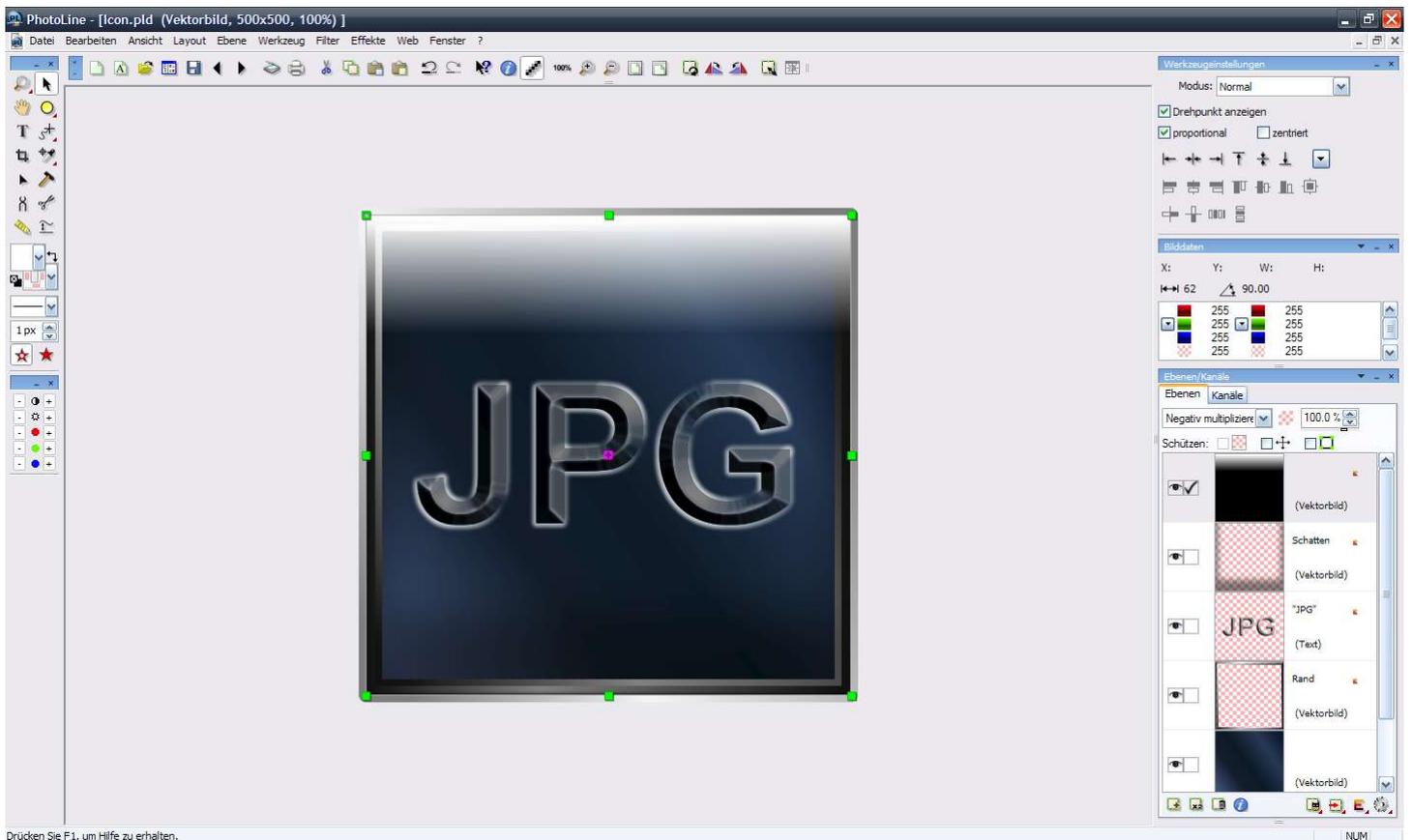
Danach erstelle ich eine weitere Vektorebene und nenne sie "Licht". Außerdem stelle ich bei dieser Vektorebene den Darstellungsmodus "Negativ Multiplizieren" ein.

Auch diese Vektorebene bekommt einen Ebenen-Effekt, der unter dem Namen "Licht" beigelegt ist.

Farbüberblendung:



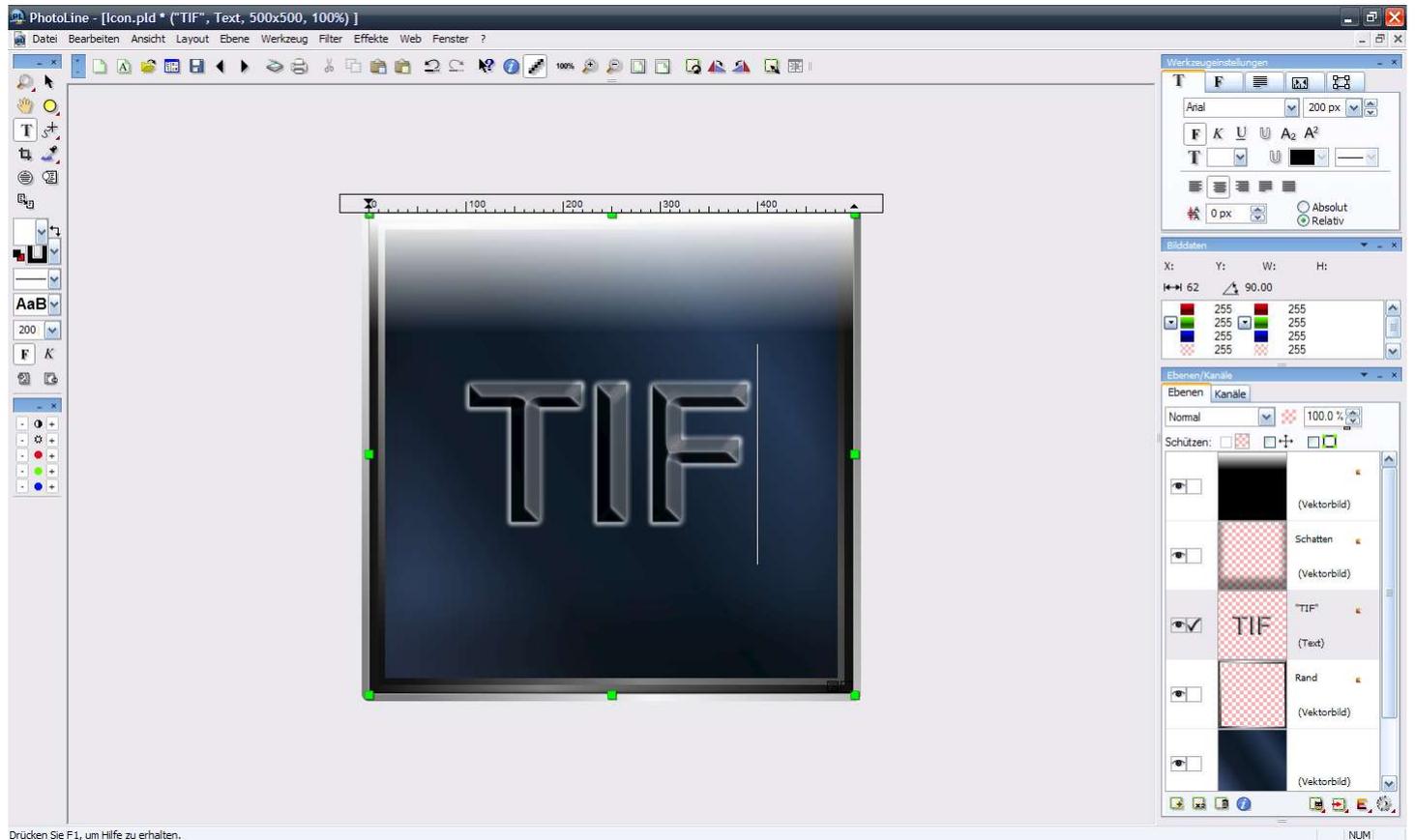
So sieht das Endergebnis aus:



Jetzt möchte ich aus dem JPG-Icon ein Icon für TIF machen.

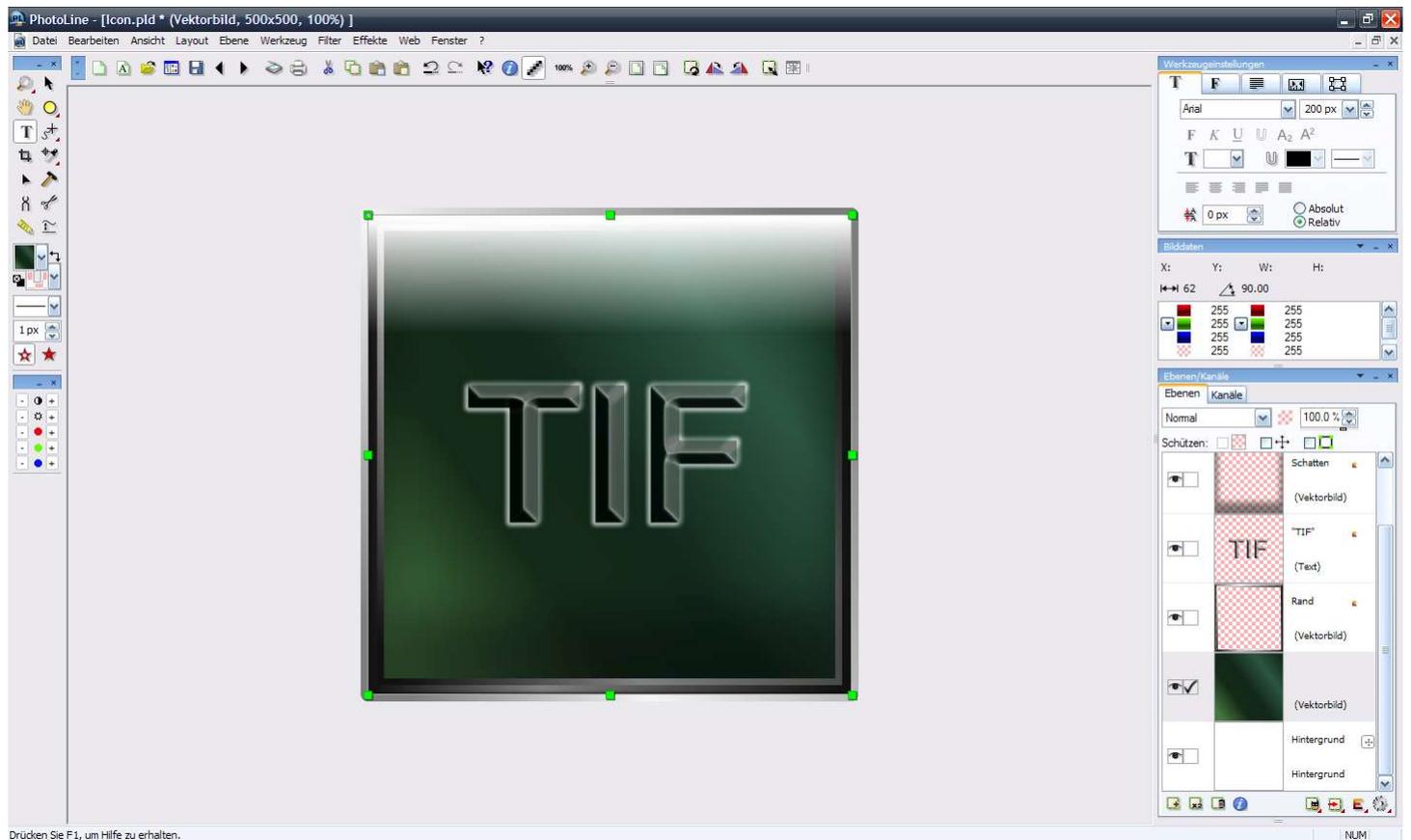
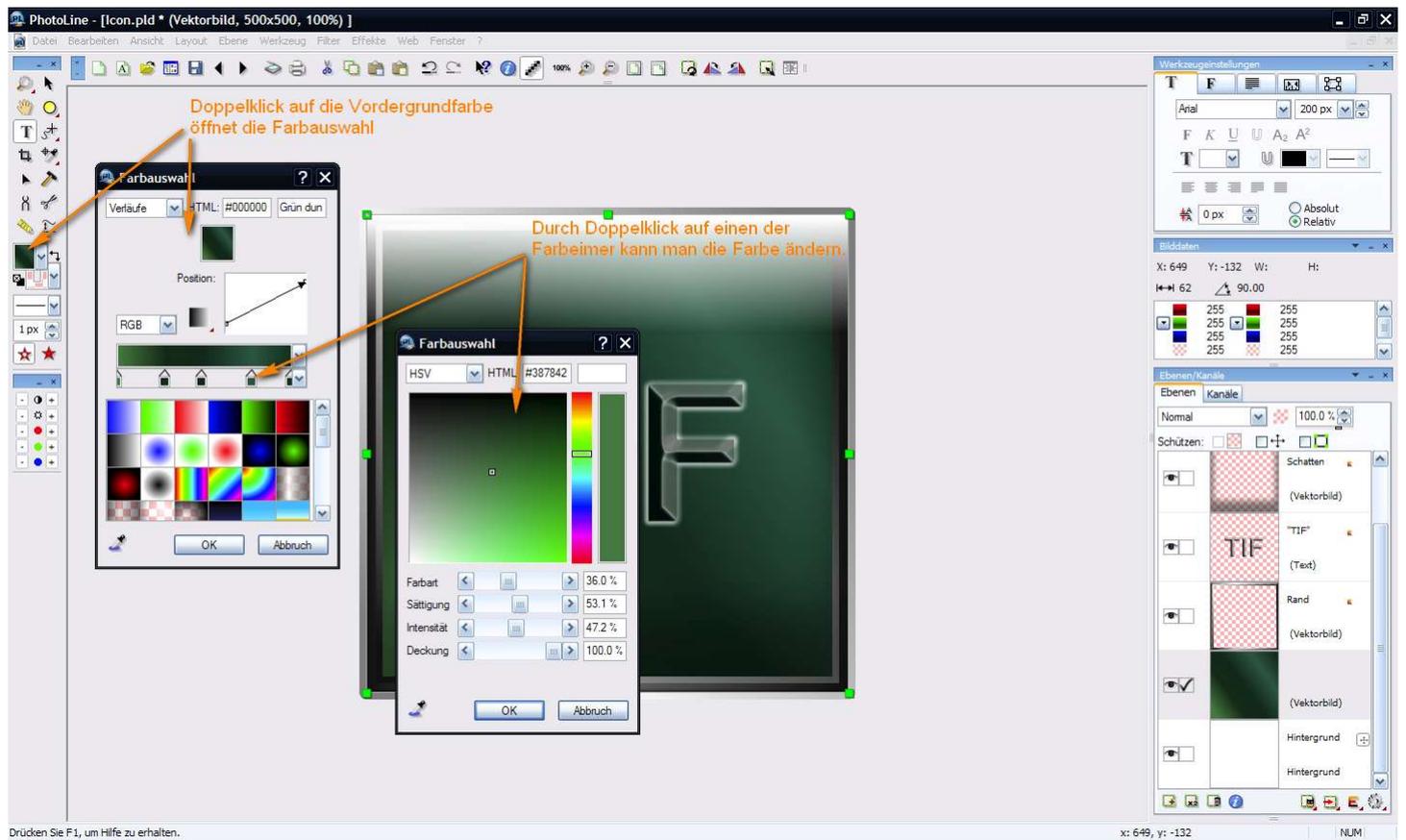
Ich wähle das Textwerkzeug aus der Werkzeugleiste aus und wähle im Dialog Ebenen/Kanäle die Textebene aus.

Damit kann ich den existierenden Text "JPG" wie in einem Textverarbeitungsprogramm löschen und durch den neuen Text "TIF" ersetzen.



Damit die zwei Icons optisch besser zu unterscheiden sind, ändere ich auch die Farbe. Dazu wähle ich die Ebene mit dem Farbverlauf im Dialog Ebenen/Kanäle aus und öffne die Farbauswahl durch Doppelklick auf die Vordergrundfarbe.

Jetzt ist der Verlauf zu sehen. Durch Doppelklick auf die Farbeimer kann man deren Farbe ändern.



So kann man verschiedene Variationen auf einfache Weise erzeugen. Natürlich muß man den Stand der einzelnen Versionen jedesmal durch "Speichern unter" mit anderem Namen sichern.